



Overzicht
Spelreglement en
Spelregels X12

Spelopzet

- Balmaat = 5
- Hoogte basket = 2,6 m
= in de Ark de laagste stand van het bord
- Vrije worplijn = 2,8 m van het bord
- Man-tegen-man verdediging = verplicht
- Verdediging mag pas vanaf de vrije worplijn aanvalshelft



Speeltijd (1)

- De speeltijd is verdeeld in 8 periodes van 4 minuten. 2 periodes vormen samen een kwart, vier periodes vormen samen een helft. Daarbij gelden de volgende pauzes:
 - Pauze tussen periodes: 1 minuut
 - Pauze tussen kwarten: 2 minuten
 - Pauze tussen helften: 10 minuten
- Er wordt gespeeld met levende tijd: de tijd staat stil na fluitsignalen, dus niet na scores, behalve in de laatste 2 minuten van de wedstrijd.
- Er zijn geen time-outs, daarvoor kunnen de pauzes worden gebruikt.



Speeltijd (2)

- De timer houdt de tijd in de gaten. Daarvoor krijgt hij/zij een fluit (of iets vergelijkbaars). Een signaal wordt gevraagd bij het einde van alle periodes en het ingaan van alle nieuwe periodes



Spelen

- Er zijn 5 basisspelers en wissels. Er wordt na elke periode gewisseld. Niet tijdens een periode, behalve bij blessures.
- De coach regelt de wissels.
- Het wisselen gebeurt op basis van het zogenaamde slangensysteem, om alle kinderen zoveel mogelijk gelijke speeltijd te geven.
- Het ingevulde slangensysteemformulier wordt uitgedeeld aan de coaches voor de wedstrijd.



Puntentelling

- Scores van binnen de bucket tellen voor 2 punten
- Scores van buiten de bucket tellen voor 3 punten
- Scores bij een vrije worp van af de vrije worplijn (2.8 m) tellen voor 1 punt



Scores bijhouden

- De scorer houdt de score bij.
- De stand wordt bevroren als 1 van de teams een voorsprong van 50 punten heeft bereikt. Daarna wordt niets meer genoteerd. Die score is de eindstand.
- Fouten worden wel nog genoteerd.



Beschermde balbezigt

- Om het balbezigt bij jonge spelers te beschermen, mag een tegenstander niet de bal vastpakken, uit de handen slaan of tikken wanneer de speler de bal vast heeft. Wanneer dit wel gebeurt, dan is dit een overtreding en krijgt de speler de bal voor een inworp. Wordt de bal tijdens het dribbelen of passen reglementair correct onderschept dan is dit wel toegestaan.



Overige regels

- Er zijn geen sprongballen, behalve bij de start van de wedstrijd. De scorer houdt bij welk team balbezit krijgt na een sprongbalsituatie met behulp van een pijl.
- Het team dat de openingsprongbal verliest krijgt de eerstvolgende keer balbezit.

